

(8.5) LS: Essen und Nachhaltigkeit: Popcorn-Feuer-Game

Datum: So 17.07.2016

Zeit: 14:00 - 17:00

Ort: grosse Wiese / Sportpla

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
<p>Am Nachmittag machen wir das Popkorn-Game. --> Um Popkorn für das Fest zu machen und um Helios eine Freude zu bereiten. (er mag Feuer ;-)) Die Eltern schauen auf das Feuer und helfen beim „kochen“. Die TNs erkämpfen in eine Fightgame die Zutaten dazu. (Einfaches Fightgame, sodass auch jüngere Geschwister mitmachen können).</p>		Charla/Tabea, Saphira
Ziele:		
<p>- Die Beziehung zum Körper sich annehmen und sich ausdrücken - Beziehung zu den Mitmenschen anderen frei begegnen und sie respektieren -Beziehung zur Welt</p>		
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
14.00 - 14.30	<p>Einleitung: 30' Einstiegstheater mit Helios, Jack und Herrn Doktor-Mediziner- und Wissenschaftler Krause:</p> <p>Jack und Helios geniessen gemeinsam die Sonne. Als Jack eine Flasche mit "angeloffenem" Wasser wegwerfen will, beginnen die Beiden über Recycling zu sprechen. Sie sind offensichtlich nicht derselben Meinung. Da Helios etwas dazu lernen will und sich gedacht hat, dass wir das sicherlich auch wollen, hat er seine Freundin, Frau Doktorin-Medizinerin- und Wissenschaftlerin Krause, zu uns eingeladen. Sie ist Expertin auf dem Gebiet des "Nachhaltigen Lebensmittelkonsums".</p> <p>Nachdem sich Frau Krause vorgestellt hat, beginnt eine heisse Diskussion. Jack hat noch weniger Ahnung als Helios. Die drei diskutieren miteinander über verschiedene Themen im Umgang mit Essen, Recycling, Foodwaste usw. Jack gibt dabei immer sehr komische und falsche Antworten, Helios stellt sich manchmal auf die Seite von Jack, manchmal auf die des Doktors. Helios ist bereit dazulernen, Jack bleibt bei seiner Meinung und will sich nicht umstimmen lassen. Helios kommt zum Schluss, dass es wichtig ist auf Nachhaltigkeit zu achten und versucht, zusammen mit dem Herr Doktor, Jack umzustimmen. Als dies nicht gelingt, bitten sie die TNs und alle Besucher um Hilfe, ihnen zu helfen Jack umzustimmen.</p> <p>Natürlich helfen wir gerne! :) --> Genaues Drehbuch befindet sich im Anhang.</p> <p>Danach teilen wir alle in 4 gleich grosse Gruppen auf, dabei achten wir darauf, dass die TNs mit ihren Eltern und Geschwistern zusammen sein können, wenn sie wollen. Es sollten 4 faire Gruppen entstehen. Jede Gruppe bekommt eine Fingerfarbe und malt sich im Gesicht damit an. Danach erklären wir das Game.</p>	Saphira, Charla

14.30 - 16.45	<p>Hauptteil: 2h 15' Spiel: "Mit Essen spielt man (nicht)?!"</p> <p>Um Jack zu beweisen, dass man auch ohne viel Schnickschnack oder Abfall und ganz natürlich feine Esswaren produzieren kann, machen wir ein Game, wo wir Popcorn produzieren.</p> <p>Jede Gruppe startet auf ihrem Base (sicher vor dem Eindringen der Konkurrenz, mit Vogelband abgesperrt) und einem Klämmerli pro Person. Dieses muss gut ersichtlich am Oberkörper befestigt werden. Zusätzlich müssen sie sich noch einen passenden Namen ausdenken.</p> <p>Alle Gruppen müssen zuerst an Geld kommen. Geld (Korkzapfen) kann man auf dem Boden finden oder sich erkämpfen. Dafür muss man den Gegnern das Klämmerli wegnehmen. In diesem Fall werden alle Sachen (Korkzapfen und Klämmerli) getauscht. --> Die gekauften Materialien (Essen usw.) kann man sich jedoch nicht wegnehmen. Bei Klämmerliverlust muss der Verlierer zum Hauptbase und ein neues Klämmerli holen (gratis). Man darf nicht ohne Klämmerli auf dem Spielfeld sein. Beim Hauptbase kann man mit den Korkzapfen oder mit den Klämmerli, die man dem Gegner weggenommen hat, bezahlen. Klämmerli: 3 Wert Korkzapfen: 1 Wert</p> <p>Beim Hauptbase kann man Zutaten, Militärblachen, Feuerzeuge, Wasserballone, Kellen, Knistersäckli und Alufolie gegen Geld tauschen. Holz muss selber im Wald oder bei der Küche geholt werden.</p> <p>Damit auch alle TNs und Besucher noch etwas mehr lernen, können sie während dem ganzen Spiel den Herrn Doktor und (ein oder zwei, je nach dem wie viele das mitspielen) seiner Gehilfen aufsuchen. Diese haben ganz viele verschiedene Fragen zum Thema "Nachhaltiger Lebensmittelkonsum und diverse andere Nachhaltigkeitsfragen", die man beantworten kann und neues Wissen erlernen kann. Es gibt 20 Fragen. Jede Frage hat eine Nummer und ist auf einem Raster mit 4 Spalten und 5 Zeilen aufgeteilt. Wenn eine Frage richtig beantwortet wird, erhält man eine bestimmte Punktzahl. Die Fragen der ersten Zeile (1-4) ergeben 10 Punkte, die Fragen auf der zweiten Zeile (5-8) ergeben 20 Punkte. So geht es weiter bis zur fünften Zeile: Die Fragen der fünften Zeile ergeben 50 Punkte. Für die gewonnen Punkte erhält man Gutscheine im Wert von 10 -50 Punkten. Diese gelten beim Hauptbase auch als Geld. Um nun auch den Kochtopf + Deckel (nur einen pro Gruppe) beim Hauptbase kaufen zu können, muss man Gutscheine im Wert von 100 Punkten vorweisen. Mit den restlichen Punkten kann man noch andere Gegenstände kaufen.</p> <p>--> Jede Gruppe muss also Fragen für mind. 100 Punkte beantworten. Sie darf aber noch mehr Fragen beantworten, um noch mehr Punkte zu gewinnen. --> Wenn die Gruppe eine Frage beantwortet hat, wird das von Frau Doktor Krause notiert. Denn jede Frage darf pro Gruppe nur einmal beantwortet werden.</p>	Saphira, Charla
------------------	---	-----------------

SiKo:

- allg. SiKo
- Apotheke
- Wasser zum löschen

Schlechtwettervariante:

- Feuer vor Regen mittels Blachen schützen -> ohne Wasserballone und gegnerische Angriffe.
- evtl. Programm kürzen

Notizen: