

# Spielbescrieb „Einkaufen“

## Zusammenhang Geschichte

Anfangs Woche gingen wir mit dem Ziel für Wilhelm Tells Frau einkaufen zu gehen los. Bis jetzt ist Tell aber noch nicht dazu gekommen, darum braucht er jetzt unsere Hilfe, da sonst seine Frau sehr wütend wird.

## Ziel

Die TN müssen den Einkauf durch geschicktes Handeln und Erwirtschaften zusammenbringen. Am Schluss müssen sie so viele Brote, Fleisch, Käse, Milch und Tee wie möglich haben, damit Tell's Frau zufrieden sein wird (Tell ist ja schon sehr lange weg, er will sie so ein bisschen besänftigen)

## Rohstoffe

Für den Einkauf müssen die TN zuerst geeignete Zutaten erwerben:

Brot:	Mehl, Wasser und Gewürze
Fleisch:	Fleisch, Öl und Gewürze
Käse:	Milch, Salz und Gewürze
Tee:	Zucker, Kräuter und Gewürze

## Spielfeld

Die Gruppenplätze der TN sind um einen zentralen Handelsplatz angeordnet. Innerhalb des Handelsplatzes befindet sich auch die Bank.

**Handelsplatz:** Hier können die TN ungestört untereinander mit ihren Rohstoffen handeln, Räuber haben hier keinen Zutritt.

### Bank:

- Alle 11min kriegt jede Gruppe 4 Einheiten ihres Rohstoffes
- Rohstoffe können gegen Geld eingetauscht werden (2 Rohstoff -> 1 Geld)
- Fertige Produkte können gesichert werden (nur gesicherte Produkte zählen am Schluss für die Auswertung)

**Händler (3):** Händler verkaufen alle Rohstoffe gegen Geld (siehe Listen). Gewürze können nur hier erworben werden.

Es ist nicht verboten, ausserhalb des Handelsplatzes um Rohstoffe zu feilschen. Man ist dann einfach nicht vor Räufern sicher. Verboten ist jedoch, innerhalb der Gruppenplätze zu handeln.

## Gruppen

Die Gruppen bestehen aus ca. 5 TN. Jede Gruppe ist Händler eines einzelnen Rohstoffes (Mehl, Wasser, Fleisch, Öl, Milch, Salz, Zucker oder Kräuter). Zu Beginn des Spieles kriegen sie 15 Einheiten von ihrem Rohstoff, im Verlauf des Spieles können sie alle 10min weitere Rohstoffe bei der Bank abholen.

Jede Gruppe hat einen Räuber, der ausserhalb der abgetrennten Bereiche (Gruppenplätze, Handelsplatz/Bank) durch 3mal auf den Rücken klopfen dem Gegner einen beliebigen Rohstoff abnehmen kann.

In der Nähe von Händlern darf natürlich auch nicht geräubert werden.

Falls es zu wenig TN für 8 Gruppen hat, übernehmen je 1-2 Leiter den Part einer Gruppe. Sie kriegen ihren Rohstoff in gleichen Mengen und Abständen wie normale Gruppen.

## Ende

Das Spiel endet nach 10 Umgängen (1h50min). Nach dem Schlusspfeiff können keine Rohstoffe mehr gesichert werden. Jede Gruppe benötigt von jedem Produkt (Brot, Fleisch, Käse, Tee) mind. 1 Exemplar. Gewonnen hat die Gruppe, welche insgesamt am meisten fertig Produkte erwirtschaftet hat. Dabei zählt jedes Produkt gleich stark.

## Regulation

Der Spielverlauf kann durch mehrere Dinge ein bisschen reguliert werden:

- 1) Händler: Gewürze kann man nur über die Händler kriegen. So kann durch Preiserhöhungen/-senkungen die Anzahl der Gewürze im Umlauf kontrolliert werden.
- 2) Bank: Der Wechselkurs Rohstoffe-Geld bestimmt wieviel Geld in den Umlauf kommt
- 3) Im Notfall: Leiter-Räuber, damit Rohstoffe aus dem Spiel genommen werden oder ein Casino damit weniger Geld im Umlauf ist
- 4) Pro Runde werden weniger Rohstoffe abgegeben